

# Новые грани настольных игр

Три дня в Библиотеке Друзей не утихали страсти, стучали игральные кубики и слышался шелест игральных карт. Всё потому, что уже четвёртый год подряд в Московском районе проходит Граникон – всероссийский конвент разработчиков настольных игр.

Ежегодно в Библиотеке Друзей со всей России и ближнего зарубежья собираются любители, создатели и издатели настольных игр. В этом году заявлено около 100 игр для теста.

Мероприятие уникально: разработчики игр привозят свои концепты и прототипы будущих игр, а тестировщиками становятся коллеги и представители издательств. По итогам последних лет, более 20 настольных игр выпущено в свет и ещё десяток ждёт своего часа.

На тест-драйвах настольных игр конвент не заканчивается.



Все три дня проходили лекции от издателей и разработчиков, круглые столы и конкурсы.

В этом году решили сделать акцент на детях и устроить мастер-класс для малышей. Как оказалось, дети легко придумывают настольные игры для себя и дают подсказки взрослым.

По итогам трёхдневного конвента Граникон были выявлены лучшие игры по разным номинациям и заключены контракты на выпуск игр с самыми перспективными проектами.

Екатерина ЯРОШ