

Нить судьбы

Недавно в городе завершился месячник по борьбе с наркоманией и наркобизнесом. В рамках месячника на территории МО Московская застава были проведены многие мероприятия для детей и подростков по профилактике наркомании и вредных зависимостей.

Так, для воспитанников Социально-реабилитационного центра для несовершеннолетних «Прометей» были организованы лекции о пагубности наркотиков и рискованного поведения (вреде татуировок, например) с демонстрацией фото- и видеоматериалов. А для детей младшего возраста в отделении дневного пребывания Центра социальной помощи семье и детям Московского района проведены интерактивные обучающие программы. Одна из таких программ была построена как теат-

рализованное представление, на котором ребята вместе с любимыми сказочными героями вспоминали все вредные привычки, а главное – способы борьбы с ними. Вместе с профессиональным психологом они смогли поучаствовать в игре «Нити судьбы», основанной на древнеславянской мифологии. Целью этой игры была также профилактика зависимого поведения и приобщение к здоровому образу жизни. Детям еще раз напомнили о прямой зависимости вредных привычек на дальнейшую судьбу человека и жизнь его близких. Дети услышали историю о богине Макошь и ее помощницах – Доле и Недоле, которые прядут судьбы людей. Затем ребятам предложили выбрать для себя понравившуюся нить с прялок Доли или Недоли и сплести свою судьбу. Выплетая ее, ребенок должен был загадать желание на свою дальнейшую жизнь, представляя какой бы он хотел видеть ее в будущем. Завершающим этапом игры стал рисунок, в котором ребенку предлагалось отобразить свои чувства, настроение и отношение к наркотикам, а также то, какой образ жизни они выбирают. После рисования многие дети поделились впечатлениями и мыслями от занятия.

Подводя итоги месячника по борьбе с наркотиками, сотрудники Семейной гостиной, организовавшие все эти мероприятия, очень рассчитывают на то, что они запомнятся детям и помогут им не ошибаться в выборе жизненного пути.

Е.ШАЛИКЯН,
главный специалист МУ ССП

